

10 de febrer de 2017, Barcelona

Coneixement i trobada pels professionals dedicats al públic infantil

**KID'S
CLUSTER**

Eines d'interacció amb l'usuari

Realitat augmentada i virtual, reconeixement de veu i intel·ligència artificial
al servei del lleure i l'aprenentatge

La **realitat augmentada** i la **realitat virtual** ofereixen interessants propostes en els àmbits educatiu i de lleure, a més de suports molt notoris per a la comunicació i la publicitat.

El **reconeixement de veu** està ja força consolidat i amb múltiples aplicacions.

La **intel·ligència artificial** i la **gestió de metadades** avancen aportant nou valor a la relació màquina – persona.

Què cal per a desenvolupar una solució d'interacció amb l'usuari?

Quines solucions hi ha i quines poden haver?

Que hi busquen les empreses?



Us oferim una trobada a la qual podem:

- ✓ Comprendre el procés creatiu i de negoci darrera d'una solució de realitat augmentada o virtual, i de reconeixement de veu.
- ✓ Conèixer casos d'èxit.
- ✓ Compartir experiències, també en intel·ligència artificial i gestió de big data, i dubtes i explorar noves oportunitats de col·laboració.

Adreçat a

Directius decisors en l'impuls de projectes en col·laboració d'empreses de productes adreçats al segment infantil.
Professionals que busquin compartir reptes i oportunitats relacionats amb la interacció eina - persona.

On i quan

La Salle
Quatre Camins, 30 - 08022 Barcelona

laSalle
Universitat Ramon Llull

Divendres, 10/02/2017
de 09:30 a 12:00h

Inscripcions

Envieu un correu a info@kids-cluster.com indicant nom de l'empresa, nom, càrrec i dades de contacte del participant

Preu:

Socis de KID'S CLUSTER®: sense càrrec

No socis: 300 € + IVA

Confirmeu plaça abans del 3 de febrer

Més informació: info@kids-cluster.com;

<http://www.kids-cluster.com/>

Programa

09:15h - Recepció d'assistents.

09:30h - Cap a un entorn de realitat mixta. Realitat augmentada i virtual. Reconeixement de veu. Conceptes, model de negoci i requeriments.

> HUMANTIKS: Frank del Àguila, Director.

10:15h - Intel·ligència artificial i big data. Nous enfocaments per a la interacció i els serious games. Conceptes i requeriments.

> LA FACTORIA: Robert Mudarra, Project Manager

11:00h - El que està per venir.

La perspectiva de l'equip de La Salle explorant la interacció home – objecte.

> La Salle R&D: David Miralles, Expert en Realitat Virtual.

11:45h - Debat entre els participants.

> Experiències i expectatives dels assistents

> Propostes i oportunitats de negoci

12:30h - Cloenda

**KID'S
CLUSTER**



catalonia
clusters

ACCIÓ
Generalitat
de Catalunya